

Temas:

1. Fundamentos de geometria e desenho geométrico
2. Desafios de matemática recreativa
3. Quebra-cabeças geométricos
4. Dissecção de polígonos
5. Poliminós
6. Flexagonos e caleidociclos
7. Origamis geométricos e kirigami
8. Mecanismos pop-up
9. Provas visuais matemáticas
10. Poliedros e estruturas poliédricas
11. Geometria na arte e no design, proporção e simetria
12. Geometria como ponte entre arte e ciência
13. Arte concreta e neoconcreta
14. Percepção e visualização espacial, cognição
15. Geometria, lógica e programação
16. Matemática para computação gráfica
17. M.C. Escher
18. Catálogos de logós, logomarcas, logotipos

Relação de livros de acordo com os temas:

	Título	Autor ou Org.	Editora	Ano
1	Desenho geométrico	Benjamin de A. Carvalho	Ao Livro Técnico	1976
	Geometria para desenho industrial	Celso Wilmer Regina Pereira	Interciência	1978
	Geometria segundo a teoria de Van Hiele	Neide Sant'Anna	IM-UFRJ	2000
	Curso Básico de Geometria: módulos I, II e III	Lilian Nasser	IM-UFRJ	2004
2	My Best Mathematical and Logic Puzzles	Martin Gardner	Dover	1994
	Entertraining Mathematical Puzzles	Martin Gardner	Dover	1986
	Perplexing Puzzles and Tantalizing Teasers	Martin Gardner	Dover	1988
3	Geometric Puzzle Design	Stewart Coffin	A K Peters	2007
4	Dissections: Plane & Fancy	Greg N. Frederickson	Cambridge	2002
	Hinged Dissections: Swinging and Twisting	Greg N. Frederickson	Cambridge	2002

	Piano Hinged Dissections: Time to Fold!	Greg N. Frederickson	A K Peters	2006
5	Polyominoes: A guide to puzzles and problems in tiling	George C. Martin	MAA	1996
	Polyominoes: Puzzles, Patterns, Problems and Packings	Solomon W. Golomb	Princeton	1994
6	Flexagons Inside Out	Les Pook	Cambridge	2003
	The Magic of Flexagons	David Mitchell	Tarquin	2003
	Metamorphs: Transforming Mathematical Surprises	Robert Byrnes	Tarquin	2005
	M.C. Escher Kaleidocycles	Doris Schattschneider	Pomegranade	2005
7	Mathematical Origami	David Mitchell	Tarquin	2005
	Polyhedron Origami for beginners	Miyuki Kawamura	Nihon Vogue Co	2001
	Unit Polyhedron Origami	Tomoko Fuse	Japan Pub Trading Co	2006
	Pop-Up Geometric Origami	Masahiro Chatani Keiko Nakazawa	Ondori Japan	1994
	Pop-Up Architecture Origami	Masahiro Chatani	Ondori Japan	1985
	Origami Tesselations	Eric Gjerde	Lark Books	2007
8	Paper Engineering: 3D design techniques for a 2D material	Natalie Avella	RotoVision	2006
	Up-Pops Paper Engineering with Elastic Bands	Mark Hiner	Tarquin	2004
	Paper Engineering for Pop- Up books and cards	Mark Hiner	Tarquin	2004
	The Pop-Up Book: Step-by- Step Instructions for Creating Over 100 Original Paper Projects	Paul Jackson	Holt Paperbacks	1994
	Artistry in Paper: Creating Beautiful Things with Origami, Papier Mâché, Pop-Ups and Other Papercrafts	Paul Jackson	Kodansha America	2006
	Fractal Cuts	Diego Uribe	Tarquin	1994
9	Proofs Without Words I	Roger B. Nelsen	MAA	1993
	Proofs Without Words II	Roger B. Nelsen	MAA	2000
	Math Made Visual: Creating Images for Understanding Mathematics	Claudi Alsina & Roger B. Nelsen	MAA	2007
10	Shapes, Space and Symmetry	Allan Holden	Dover	1991
	Polyhedra	Peter R. Cromwell	Cambridge	2004
	Structure in Nature is a Strategy for Design	Peter Pearce	MIT Press	1990
	Edros	Ricardo Sá	Projeto	1982

	Zome Geometry: Hands-on Learning with Zome Models	George W. Hart Henry Picciotto	Key Curriculum Cambridge	2001 1974
	Polyhedron models	Magnus J. Wenninger	Cambridge	2003
	Dual models	Magnus J. Wenninger	Cambridge	2003
	Spherical Models	Magnus J. Wenninger	Dover	1999
	Regular Polytopes	H.S.M.Coxeter	Dover	1973
11	O poder dos limites	György Doczi	Mercuryo	1990
	The Geometry of Art and Life	Matila Ghyka	Dover	1977
	Geometry of Design: Studies in Proportion and Composition	Kimberly Elam	Princeton	2001
12	The Visual Mind I	Michelle Emmer	Mit Press	1993
	The Visual Mind II	Michelle Emmer	Mit Press	2006
	Fragments of Infinity	Ivars Peterson	Wiley	2001
	Connections: The Geometric Bridge between Art and Science	Jay Kapraff	World Scientific Publishing	2002
13	Neoconcretismo	Ronaldo Brito	Cosac & Naif	2002
	Concrete Art in Europe after 1945	Dietmar Gaderian	Hatje Cantz	2003
14	Visual Thinking	Rudolf Arnheim	California	2002
	The cambridge handbook of visuospatial thinking	Priti Shah and Akira Miyake	Cambridge	2005
	Productive thinking	Wertheimer	Harper	1959
	Spatial Schemas and Abstract Thought	Merideth Gattis	MIT Press	2001
15	Logic and Design Revised: in Art, Science & Mathematics	Krome Barrat	Green Editorial	2005
	Design by Numbers	John Maeda & Paola Antonelli	MIT Press	2001
	Flash Math Creativity	Keith Peters, Manny Tan & Jamie MacDonald	Friends of ED	2004
	CAD Criativo	Gabriela Celani	Campus Elsevier	2003
16	3D Graphics: A visual approach	R. J. Wolfe	Oxford Press	2000
	Mathematical Elements for Computer Graphics	David F. Rogers J. Alan Adams	Mc Graw-Hill	1990
	An Introduction to the Mathematics and Geometry	M. E. Mortenson	Industrial Press Inc.	1989
	Computer Graphics: Principle and Practice	Foley, van Dam, Feiner, Hughes	Addison Wesley	1990
17	M.C. Escher: Vision of Symmetry	Doris Schattschneider	W.H. Freeman	1990
	O espelho mágico de M.C. Escher	Bruno Ernst	Taschen	1991

18	Trademarks designed by Chermayeff & Geismar	Chermayeff & Geismar	Lars Müller	2000
	Los logos	Mika Mischler	Gestalten Verlag	2002
	Dos logos	Roland Muller, Robert Klanten, Nicolas Bourquin	Gestalten Verlag	2004

Publicações on-line:

Hyperseeing

Hyperseeing é um periódico da ISAMA (International Society of the Arts, Mathematics, and Architecture). Oferece um mix de artigos, novidades, resenhas, exposições e eventualmente cartoons. A publicação é mensal ocorre desde 2006. O material está disponível para download no site.

<http://www.isama.org/hyperseeing/>

Structural Topology

Structural Topology foi um *journal* publicado por um grupo de arquitetos, engenheiros e matemáticos cujo interesse era aplicar ferramentas de matemática clássicas e contemporâneas para a solução de problemas morfológicos e estruturais na arquitetura e engenharia estrutural. As principais subdivisões dessa área de pesquisa são poliedros, preenchimento do espaço e rigidez estática / infinitesimal de estruturas. As edições foram publicadas de 1979 a 1997. O material está disponível para download no site.

<http://haydn.upc.es/people/ros/StructuralTopology/>

Programas de computador:

Topologia

TopMod - <http://www-viz.tamu.edu/faculty/ergun/index.html>

KnotPlot - <http://knotplot.com/>

Fractais, Atratores e Polinomiografia

Fractint - <http://spanky.triumf.ca/www/fractint/fractint.html>

Chaoscope - <http://www.btinternet.com/~ndesprez/>

Polynomiography - <http://www.polynomiography.com/>

Geometria dinâmica

Cabri II plus - http://www.cabri.com/v2/pages/en/downloads_cabri2plus.php

Cabri 3D - http://www.cabri.com/v2/pages/en/products_c3d_v2.php

Calques 3D - <http://www.calques3d.org/>

Cinderella - <http://cinderella.de/tiki-index.php>

Geogebra - <http://www.geogebra.org/cms/>

Geup - <http://www.geup.net/en/index.htm>

iGeom - <http://www.ime.usp.br/~leo/imatica/igeom/>

The Geometer's Sketchpad 4 - <http://www.dynamicgeometry.com/>

Poliedros

Poly - <http://www.peda.com/poly/>

Stella - <http://web.aanet.com.au/robertw/Stella.html>

Pop-Up e planificação de superfícies

Pop-Up Card Designer - http://www.tamasoft.co.jp/craft/popupcard_en/

Pepakura Designer - <http://www.tamasoft.co.jp/pepakura-en/>

Tessellations

Tess - <http://www.peda.com/tess/>

Software para modelagem 3D, freeware / shareware

Google SketchUp 6 - <http://sketchup.google.com/download.html>

MetaSequoia - <http://www.metaseq.net/english/index.html>